



THE POWER TO CHANGE THE WORLD(S), TO CHILDREN.

第11期 (2022-2023年) 事業報告書

一般社団法人アカデミーキャンプ

目次

設立趣意	1
目的	1
事業	1
1 組織体制	2
1.1 理事会	2
1.2 事務局	2
2 事業報告	3
2.1 アカデミーキャンプ 2023 冬「AI と描く近未来の絵本」	3
2.2 アカデミーキャンプ VR 2023.2-3 “POWER TO THE PEOPLE”	3
2.3 アカデミーキャンプ VR &(あーんど)RPG 2023.5 “Don’t Be So Serious”	4
2.4 アカデミーキャンプ VOXEL 2023.7 「マイクラ DAZE!」	4
2.5 アカデミーキャンプ 2023 夏「箱根おこもり旅」	4
2.6 アカデミーキャンプ in Maker Faire Tokyo 2023	5

設立趣意

目的

当法人は、東日本大震災や福島第一原子力発電所事故の影響により、屋外でのびのびと過ごす機会を奪われている地域の子どもたちに、雄大な自然とふれあい、かつ、さまざまな最先端の科学技術や、スポーツ、アート等を体験できる機会を提供することを目的とする。

事業

当法人は、前条の目的を達成するため、次の事業を行う。

1. 原子力災害により被災した子どもたちを放射線の影響が少ない地域に招待し、科学技術・スポーツ・アート等を体験できる保養プログラム「アカデミーキャンプ」の開催
2. その他、当法人の目的を達成するために必要な事業

— 2012年12月(定款より)

1 組織体制

1.1 理事会

代表理事 兼 事務局長	齊藤 賢爾	早稲田大学 大学院 経営管理研究科
理事	南 政樹	社会人
理事	黒澤 伸一郎	横浜 YMCA
理事	長尾 彰	一般社団法人プロジェクト結コンソーシアム
監事	二宮 健郎	社会人

1.2 事務局

事務局長および代表理事を中心に、都度ボランティアにより構成し事務機能を担う。

2 事業報告

当法人が第11期(2022年11月1日～2023年10月31日)に実施した事業を報告する。当該期は新型コロナウイルス感染症(COVID-19)の流行の(一時的かも知れない)終わりの局面にあたり、参加者およびスタッフの感染リスクの低減と感染症拡大防止の観点から依然としてオンラインの活動も実施したが、対面での活動も再開した。

2.1 アカデミーキャンプ 2023 冬「AIと描く近未来の絵本」

期間: 2023年1月7日(土)～9日(月・祝)

場所: Devcafe(表参道)

対象: 全国の小中学生 13名

テーマ: 「近未来の絵本」を創るデジタルものづくりを例に、「自動システムと一緒に創造する」という「新しい種類の創造」にチャレンジする。

レポート: <https://academy-camp.org/2023/02/10/acamp2023w-report/>

2.2 アカデミーキャンプ VR 2023.2-3 “POWER TO THE PEOPLE”

期間: 2023年2月23日(木・祝), 25日(土), 26日(日),
3月18日(土), 19日(日), 21日(火・祝)

場所: Zoom ミーティング, Minecraft Realms, VRChat および miro

対象: 全国の小中学生および高校生 12名

テーマ: アカデミーキャンプ VR でこれまで創ってきた VR ワールドを拡張したり、あるいはまったく新しい VR ワールドをゼロから創るべく、それらを AI と相談しながら進めていく。

レポート:

2月の部: <https://academy-camp.org/2023/04/07/acamp2023vr2-report/>

3月の部: <https://academy-camp.org/2023/04/08/acamp2023vr3-report/>

2.3 アカデミーキャンプ VR &(あーんど)RPG 2023.5 “Don’t Be So Serious”

期間: 2023年5月3日(水・祝)～6日(土)

場所: Zoom ミーティング, VRChat, Devcafe (表参道), オリンピックセンター (代々木)

対象: 全国の小中学生および高校生 10名

テーマ: ChatGPT と協力し、社会課題に取り組むシリアスゲーム「シリアス RPG」を開発し、遊ぶ。

レポート: <https://academy-camp.org/2023/06/15/acamp2023vrrpg5-report/>

論文: https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-031-44751-8_21

2.4 アカデミーキャンプ VOXEL 2023.7 「マイクラ DAZE!」

期間: 2023年7月15日(土)～17日(月・祝)

場所: Zoom ミーティング, Minecraft Realms, Discord および miro

対象: 全国の小中学生および高校生 10名

テーマ: これまでは VR ワールドのための部品づくりに用いてきた、マイクラフトそのものを舞台に世界創りにチャレンジする。

レポート: <https://academy-camp.org/2023/09/13/acamp2023vox7-report/>

2.5 アカデミーキャンプ 2023 夏「箱根おこもり旅」

期間: 2023年8月5日(土)～7日(月)

場所: 温泉旅館みたけ (箱根仙石原), 星槎大学 箱根キャンパス (箱根仙石原)

対象: 全国の小中学生および高校生 10名

テーマ: 読書感想文の自動化を通して、自分自身の脳内を探検する。

レポート: <https://academy-camp.org/2023/09/13/acamp2023s-report/>

2.6 アカデミーキャンプ in Maker Faire Tokyo 2023

期間: 2023年10月14日(土) および 15日(日)

場所: 東京ビッグサイト (お台場)

対象: 全国の小中学生および高校生 9名

テーマ: Maker Faire Tokyo 2023 にて、参加者らが自動生成の助けを借りて創造した作品群とその創造プロセスを紹介する。Stable Diffusion (画像生成) と ChatGPT を駆使した絵本、社会課題の認知や解決方法の探索を狙うシリアスゲームを ChatGPT へのプロンプトエンジニアリングで生成した「シリアス RPG」、そして Bing にアドバイスを得ながら開発した Minecraft 上で動く環境問題系シリアスゲームを展示する。

レポート: <https://academy-camp.org/2023/12/12/acamp2023mft-report/>

— 以上 —